Stadtverordnetenversammlung Luckenwalde

Ausschuss für Stadtentwicklung, Wirtschaft und Umwelt Vorsitzender



EINLADUNG

19. ordentliche öffentliche/nicht öffentliche Sitzung des Ausschusses für Stadtentwicklung, Wirtschaft und Umwelt der Stadtverordnetenversammlung der Stadt Luckenwalde - Wahlperiode 2019- 2024

Sitzungstermin: Dienstag, 23.11.2021

Sitzungsbeginn: 18:00 Uhr

Sitzungsort: Hochschulpräsenzstelle im Gewerbehof, Beelitzer Straße

24, 14943 Luckenwalde; ab TOP 2 (18:45 Uhr):

Sitzungsraum Goldene 33, Markt 33, 14943 Luckenwalde

Tagesordnung:

I. ÖFFENTLICHER TEIL:

- 1. Besichtigung der Hochschulpräsenzstelle im Gewerbehof
- 2. Eröffnung, Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung und der Anwesenheit
- 3. Arbeitsstand und Vorstellung der Fortschreibung des Verkehrsentwicklungsplans, Themenkomplexe 1 3
- 4. Einwohnerfragestunde
- 5. Einwendungen gegen die Niederschrift des öffentlichen Teils der Sitzung vom 26.10.2021
- Feststellung der Tagesordnung
- 7. Beschlussvorlagen
- 7.1. Entwurfs- und Offenlegungsbeschluss zum B-7294/2021 vorhabenbezogenen Bebauungsplan Nr. 48/2020 "Wohnanlage Käthe-Kollwitz-Straße 10-11"
- 7.2. Entwurfs- und Offenlegungsbeschluss zum Bebauungsplan B-7296/2021 Nr. 47/2020 "Industriestraße 1. Änderung"
- 8. Anfragen von Ausschussmitgliedern
- 9. Informationen der Verwaltung
- 9.1. Sachstand zum BBSR-Forschungsvorhaben "Zukunft im Bestand Stadtbad Luckenwalde" und Antrag als Nationales Projekt des Städtebaus

<u>13.10 24 31 00/0000-00-00</u> 1/2

10. Informationen des Ausschussvorsitzenden

II. NICHT ÖFFENTLICHER TEIL:

- 11. Einwendungen gegen die Niederschrift des nicht öffentlichen Teils der Sitzung vom 26.10.2021
- 12. Feststellung der Tagesordnung
- 13. Beschlussvorlagen
- 13.1. Vergabe der Planungsleistung Verkehrsanlage, B-7301/2021 Leistungsphase 2 der Straße Meisterweg in Luckenwalde
- 14. Anfragen von Ausschussmitgliedern
- 15. Informationen der Verwaltung
- 16. Informationen des Ausschussvorsitzenden

Peter Gruschka Vorsitzender

13.10 24 31 00/0000-00-00 2 /2