



### Anfragenbeantwortung

33. ordentliche öffentliche/nicht öffentliche Sitzung der Stadtverordnetenversammlung am 23.01.2018

#### 7.13. Kosten Sicherheitsmaßnahmen bei öffentlichen Veranstaltungen

**Herr Wessel** möchte wissen, mit welchen Mehrkosten für Sicherheitsmaßnahmen hinsichtlich von Veranstaltungen zu rechnen sei. Deutlich höhere Sicherheitskosten wurden für Sound City fällig.

**Frau Herzog-von der Heide** entgegnet, dass eine Darstellung der Entwicklung der Sicherheitsgebühren im Zuge der Abrechnung des Turmfestes möglich sei. Bei Sound City handelte es sich um ein einmaliges Event, wo sich die Stadt an den Ausgaben der Vorjahresveranstalter orientiert habe.

#### Antwort der Verwaltung – Amt Wirtschaftsförderung, Kultur und Tourismus:

Bei der Aufstellung handelt es sich um Kosten, die im Rahmen des Turmfestes hinsichtlich folgender Bereiche angefallen sind. Erfasst sind dabei nur externe Leistungen, die eingekauft werden:

- Äußere und innere Sicherheit
- Absperrungen und Eintrittsbereiche
- Bewachung von Bühnen und des Geländes während der Nacht
- Sicherheitskräfte
- Sanitäter

2012	2013	2014	2015	2016	2017
37.000,00	33.647,92	36.954,39	43.885,00	48.300,75	51.067,41

Im Sicherheitskonzept wurde auch die Zusammenarbeit mit der örtlichen Feuerwehr definiert. Hier wurden im Jahr 2017 238,50 Stunden geleistet. Die Mehrstunden verteilen sich während der drei Festtage auf 22,5 Stunden Führungsdienst sowie 216 Stunden Schichtverstärkung.

Ebenso ist der Bauhof beim Auf- und Abbau von Einrichtungen zur Sicherheit beteiligt. Hierunter fallen Absperrungen und sog. Anti-Terror Sperrungen wie z.B. schwere Bauhoftechnik, die in Straßenzufahrten auf dem Festgelände geparkt wird. Gleiches gilt auch für den Luckenwalder Weihnachtsmarkt und ähnliche Veranstaltungen. Für den Schadensfall während des Festes stellt der Bauhof Räum-, Bergungs- und Transporttechnik inklusive Personal auf Abruf bereit.

i. A. Gruschwitz  
Amtsleiter

Verteiler: Stadtverordnete, BM, 10, 11, 13, 14, 20, 32, 60, 61, 66, 68, 80, PR, OV, SF