

Amt: Stadtplanungsamt

Datum: 2008-03-25

Beschlussvorlage

Drucksachen-Nr.
B-4663/2008

Beratungsfolge	Sitzungstermin
Stadtverordnetenversammlung	22.04.2008
Hauptausschuss	08.04.2008
Ausschuss für Bau, Planung und Umwelt	03.04.2008
Wirtschaftsausschuss	03.04.2008

Titel:

**Änderung des Flächennutzungsplanes der Stadt Luckenwalde in Teilbereichen
- Einleitung, Durchführung der frühzeitigen Beteiligung der Öffentlichkeit und
der Unterrichtung der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange**

Beschlussvorschlag:

Die Stadtverordnetenversammlung möge beschließen,

gemäß § 2 Abs. 1 des Baugesetzbuches (BauGB) den Flächennutzungsplan der Stadt Luckenwalde.

Das Ergänzungs- und Änderungsverfahren wird für folgenden Teilbereich eingeleitet:

- ehemalige Rieselfelder (laufende Nummer: 13/2008)
Ziel der Änderung ist eine Ergänzung der zulässigen Nutzungen. Zugelassen werden soll die Nutzung der Flächen zur Erzeugung von Strom aus solarer Strahlungsenergie

Die Verwaltung wird mit der Durchführung der frühzeitigen Beteiligung der Öffentlichkeit gemäß § 3 Abs. 1 Satz 1 BauGB und mit der Unterrichtung der Behörden und der sonstigen Träger öffentlicher Belange gemäß § 4 Abs. 1 BauGB beauftragt.

Soweit Kosten entstehen, werden diese im Rahmen eines Planungsvertrages durch den Vorhabenträger übernommen.

Finanzielle Auswirkungen:

nein

Bestätigung Kämmerin/Abt.-Ltrn. 20.1:

Veröffentlichungspflichtig

Bürgermeisterin

Amtsleiter
Stadtplanungsamt

Sachbearbeiter/in

Erläuterung/Begründung:

Der Flächennutzungsplan der Stadt Luckenwalde wurde am 1. November 2001 rechtskräftig. Für einzelne Teilbereiche wurde mit Beschluss Nr. 4336/2005 die Einleitung von Ergänzungs- und Änderungsverfahren beschlossen.

Eine weitere Änderung wird im Bereich des Klärwerks und der Rieselfelder erforderlich. Hier soll durch geeignete Darstellung im Flächennutzungsplan die Aufstellung eines Bebauungsplanes ermöglicht werden.

Die vorgesehene Änderung ist in der Anlage dargestellt.

Anlagen:

Flächennutzungsplanänderung Nr. 13/2008